

# TUTO TI82 - Module \*MATRICES\*



## I. Généralités

### 📌 Cadre

Les calculatrices graphiques savent travailler avec les **matrices**, on peut donc utiliser leurs capacités pour :

- faire du calcul matriciel;
- travailler sur les graphes;
- résoudre des systèmes.



### 📌 Calculatrice

L'endroit où on déclare des matrices s'obtient via  $\text{2nd} \oplus \text{x}^{-1}$ .

Dans ce menu, on peut **déclarer** les matrices et les utiliser ultérieurement via les noms génériques  $\text{[A]}$ ,  $\text{[B]}$ , etc

Le menu **EDIT** permet de rentrer les matrices, le menu **NOMS** permet d'aller chercher la matrice pour des calculs et/ou opérations.



## II. Quelques manipulations

### II.1. Calculs matriciels

#### 📌 Calculatrice

On considère les matrices  $A = \begin{pmatrix} 3 & 0 & -1 \\ 2 & -5 & 3 \\ 6 & 7 & -1 \end{pmatrix}$ ,  $B = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -2 \\ -2 & 0 & 1 \\ 1 & -2 & 0 \end{pmatrix}$  et  $C = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 3 & 1 \end{pmatrix}$ .

On souhaite calculer  $A + B$ ,  $B^5$  et  $C^{-1}$  (si elle existe!).

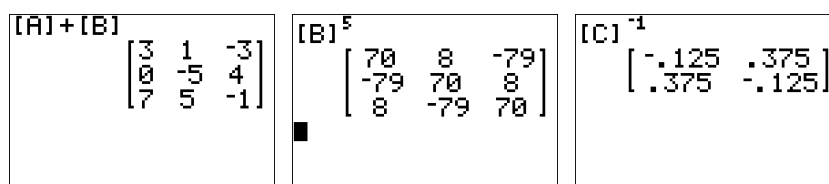
Pour cela, on rentre dans le menu d'édition des matrices (via  $\text{2nd} \oplus \text{x}^{-1}$  puis **EDIT**) puis :

- on choisit  $\text{[A]}$  via  $\text{entree}$  puis on rentre ses dimensions ( $3 \times 3$ );
- on rentre les coefficients;
- on recommence avec  $\text{[B]}$  et  $\text{[C]}$  et on vérifie que les 3 matrices ont été correctement déclarées.



Une fois déclarée, toute matrice peut être récupérée via son nom ( $\text{[x]}$ ) et on peut donc faire les calculs demandés dans la fenêtre de calculs, en appuyant sur  $\text{2nd} \oplus \text{mode}$  (pour quitter) :

- $\text{[A]} + \text{[B]}$ ;
- $\text{[B]}^5$ ;
- $\text{[C]}^{-1}$ .



## II.2. Résolution de systèmes

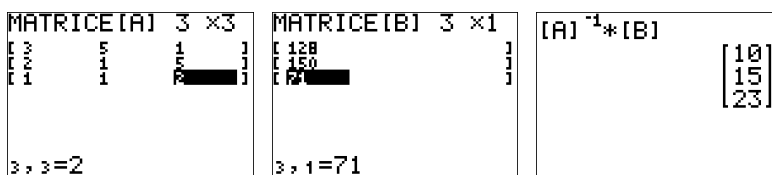
### Calculatrice

Les matrices peuvent également être utilisées pour résoudre des systèmes (avec autant d'équations que d'inconnues). Le système est « converti » matriciellement en  $AX = B$  et la solution est  $X = A^{-1} \times B$  :

- la matrice A est la matrice des **coefficients** du système;
- la matrice X est la matrice des **inconnues** du système;
- la matrice B est la matrice du **2<sup>nd</sup> membre** du système.

On considère  $\begin{cases} 3x + 5y + z = 128 \\ 2x + y + 5z = 150 \\ x + y + 2z = 71 \end{cases}$ , associé aux matrices  $A = \begin{pmatrix} 3 & 5 & 1 \\ 2 & 1 & 5 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$  et  $B = \begin{pmatrix} 128 \\ 150 \\ 71 \end{pmatrix}$ . Donc :

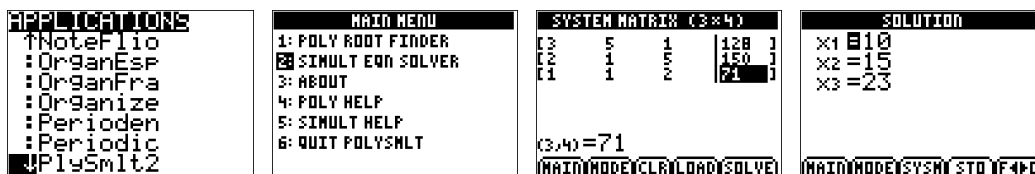
- on rentre les deux matrices dans le menu de déclaration;
- on effectue le calcul  $[A]^{-1} * [B]$ .



### Remarque

Il existe également un menu de résolution d'équations, et donc de systèmes, intégré à la calculatrice :

- on l'active via  $\text{apps} \oplus \text{PlySmlt2}$  puis on choisit **2: SIMULT EQN SOLVER**;
- on paramètre **EQUATIONS** et **UNKNOWNS** et on valide avec **NEXT** (graphe);
- il reste à rentrer les coefficients et à résoudre via **SOLVE** (graphe).



## II.3. Fermeture transitive

### Calculatrice

La matrice d'adjacence M d'un graphe G est :

$$M = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

On déclare donc la matrice dans la calculatrice, dans  $[A]$  par exemple.

Sa fermeture transitive est donnée par  $\widehat{M} = M \oplus M^{[2]} \oplus M^{[3]} \oplus M^{[4]} \oplus M^{[5]}$ .

Il reste donc à rentrer la formule,  $[A] + [A]^2 + [A]^3 + [A]^4 + [A]^5$ , dans l'écran de calculs, et à rendre booléen le résultat obtenu.

